Projet Java

# **Contexte :**

Une cantine d’entreprise souhaite intégrer un logiciel permettant aux employés de réserver leur menu afin d’éviter le gaspillage.

Cette cantine propose trois types de menu :

1. Un menu Carnivore à base de viande
2. Un menu Marin a base de poisson (menu sans viande)
3. Un menu Herbivore à base de légume (menu végétarien)

Les menus seront donnés chaque semaine au developpeur afin qu’il soit intégré dans le code directement. Aucune interface d’administration n’est demandée.

# **Attentes techniques :**

Le logiciel doit être développé en Java et respecté les conditions suivantes :

* Le logiciel doit permettre de sélectionner le menu choisi.
* En fonction du menu choisi l’entrée le plat et le dessert sont affiché à l’écran.
* Une fonction ticket de réservation doit être prévu.
* Il s’agit d’une application front, le traitement des données sera confié à une équipe back-end.

# **Présentation technique :**

Le logiciel développé en Java utilise plusieurs packages afin de gérer l’affichage sur fenêtre notamment JFrame et JPanel. Les conditions « if » et « switch » sont utilisées afin de vérifier les valeurs des variables et modifier l’affichage. Les menus sont stockés dans des tableaux de type String et les entrés, plats et dessert sont stockés dans trois tableaux différents afin de les modifier plus facilement. Certain texte utilise des balises HTML afin de modifier leurs couleurs et la taille des textes. La taille de la fenêtre n’est pas modifiable afin de respecter un positionnement logique des boutons, texte et liste déroulante.

1. A son arrivé sur l’application l’utilisateur fait face à un message de bienvenue et a une liste déroulante lui permettant de sélectionner un menu. Les détails des menus apparaissent alors en fonction du menu choisi. Afin d’effectuer cela j’ai utilisé la condition « switch » avec différent « case ». Cette condition se trouve à l’intérieur d’un évènement, en effet lorsque l’on modifie la valeur de la liste déroulante une vérification s’effectue et modifie l’affichage.
2. Une foi le menu choisi il faut valider son choix en cliquant sur le bouton « Valider », le panneau change alors d’affichage et un message résumant le choix de l’utilisateur s’affiche. Pour effectuer cela j’ai placé un évènement sur le bouton valider qui vérifie que le menu sélectionné dans la liste déroulante n’est pas vide puis affiche un message dans le panel suivant.
3. Ensuite l’utilisateur a le choix :
   1. Il peut modifier son choix en appuyant sur le bouton « Retour » et recommencer les étapes précédentes.
   2. Il peut confirmer son choix en cliquant sur le bouton « Confirmer » et passer à la suite.
4. Une foi le choix confirmé un message indique que le menu a bien été réservé, les boutons « Confirmer » et « Retour » disparaissent et la fenêtre disparait automatiquement au bout de trois seconde avec l’utilisation du Timer de Java.
5. Un ticket avec la date et le menu sélectionné et un message de confirmation est alors généré au format txt.

😊 😊 😊